

Нефтеюганское районное муниципальное бюджетное
дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад «В гостях у сказки»

ПРИНЯТО:

Педагогический совет НРМБ ДОУ
«Детский сад «В гостях у сказки»
протокол № 1
от « 17 » августа 2021 г.

УТВЕРЖДЕНО:

приказом заведующего НРМБ ДОУ
«Детский сад «В гостях у сказки»
от « 17 » августа 2021 г. № 315-0

СОГЛАСОВАНО:

Управляющий совет НРМБ ДОУ
«Детский сад «В гостях у сказки»
протокол № 1
от « 17 » августа 2021 г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
ТЕХНИЧЕСКОЙ НАПРАВЛЕННОСТИ
«ЛЕГО-МАСТЕР»
для детей младшего и среднего дошкольного возраста**

Срок реализации – 1 год

Автор-составитель:
старший воспитатель
Коробейникова Елизавета Сергеевна

гп. Пойковский
2021г.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Пояснительная записка	3
1.1. Направленность Программы	3
1.2. Актуальность, новизна и педагогическая целесообразность	4
1.3. Характеристика обучающихся	4
2. Целевой раздел	5
2.1. Цель, задачи Программы	5
2.2. Планируемые результаты освоения Программы	5
2.3. Формы педагогической диагностики и результаты фиксации освоения Программы	6
3. Содержательный раздел	8
3.1. Вторая младшая группа	8
3.2. Средняя группа	10
3.3. Методы, приемы и формы организации обучения	13
3.4. Дидактические материалы	14
4. Организационный раздел	23
4.1. Годовой календарный учебный график	23
4.2. Учебно-тематический план	23
4.3. Расписание занятий	25
4.4. Кадровое обеспечение	25
4.5. Материально-техническое и информационное обеспечение	25
4.6. Программно-методическое обеспечение образовательного процесса	26
4.7. Используемая для разработки Программы литература	26

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

1.1. Направленность Программы

Сегодня обществу необходимы социально активные, самостоятельные и творческие люди, способные к саморазвитию. Инновационные процессы в системе образования требуют новой организации системы в целом. Особое значение придается дошкольному воспитанию и образованию. Ведь именно в этот период закладываются фундаментальные компоненты становления личности ребенка.

Каждый ребенок любит и хочет играть, но не каждый может научиться делать это самостоятельно, да еще и не с каждой игрушкой. В силу своей универсальности LEGO-конструктор является наиболее предпочтительным развивающим материалом, позволяющим разнообразить процесс обучения дошкольников. В процессе конструирования дети учатся работать с предложенными инструкциями, формируются умения сотрудничать с партнером, работать в коллективе.

У детей развивается умение пользоваться инструкциями, чертежами и схемами, формируется логическое, проектное мышление.

Следует отметить, что новизна открытий, которые делает ребенок, носит субъективный для него характер, что и является важнейшей особенностью творчества ребенка дошкольного возраста. В результате конструктивно-модельной деятельности у ребенка появляется возможность создать продукт как репродуктивного, так и творческого характера (по собственному замыслу), что позволяет наиболее эффективно решать одну из основных задач образовательной работы с детьми дошкольного возраста – развитие самостоятельного детского творчества. Опыт, получаемый ребенком в ходе конструирования, незаменим в плане формирования умения и навыков исследовательского поведения. LEGO-конструирование способствует формированию умения учиться, добиваться результата, получать новые знания об окружающем мире, закладывает первые предпосылки учебной деятельности.

Дополнительная общеразвивающая программа «Лего-Мастер» (далее – Программа) обеспечивает создание условий для самовыражения личности ребенка, обучение детей сложным способам крепления деталей LEGO-конструктора.). Программа разработана для детей младшего и среднего дошкольного возраста (3-5 лет) на 2021-2022 учебный год в соответствии с нормативными правовыми документами:

- Федеральным законом РФ от 29.12.2012 № 273 «Об образовании в Российской Федерации»,
- Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 9 ноября 2018 года № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»,
- Санитарными правилами СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи», утвержденными Постановлением Главного государственного санитарного врача России от 28.09.2020 № 28,
- Санитарными правилами и нормами СанПиН 1.2.3685-21 «Гигиенические нормативы и требования к обеспечению безопасности и (или) безвредности для человека факторов среды обитания», утвержденными Постановлением Главного государственного санитарного врача России от 28.01.2021 № 2,
- Письмом Министерства образования и науки РФ от 11.12.2006 № 06-1844 «О примерных требованиях к программам дополнительного образования детей»,
- Уставом Учреждения и иными локальными актами.

Программа направлена на:

- помощь детям в индивидуальном развитии;
- мотивацию к познанию и творчеству;

- к стимулированию творческой активности;
- развитию способностей к самообразованию;
- приобщение к общечеловеческим ценностям;
- организацию детей в совместной деятельности с педагогом.

1.2. Актуальность, новизна и педагогическая целесообразность

Данная программа актуальна тем, что раскрывает для дошкольника мир техники. LEGO-конструирование больше, чем другие виды деятельности, подготавливает почву для развития технических способностей детей.

LEGO-конструирование объединяет в себе элементы игры с экспериментированием, а, следовательно, активизирует мыслительно-речевую деятельность дошкольников, развивает конструкторские способности и техническое мышление, воображение и навыки общения, способствует интерпретации и самовыражению, расширяет кругозор, позволяет поднять на более высокий уровень развитие познавательной активности дошкольников, а это – одна из составляющих успешности их дальнейшего обучения в школе.

Использование LEGO-конструктора является великолепным средством для интеллектуального развития дошкольников, обеспечивающее интеграцию различных видов деятельности. Программа носит интегрированный характер и строится на основе деятельностного подхода в обучении.

Новизна программы заключается в том, что дошкольники приобретают элементарное представление в научно – технической направленности и впоследствии смогут использовать приобретенные знания для дальнейшего обучения и в жизни.

Педагогическая целесообразность программы обусловлена развитием конструкторских способностей детей через практическое мастерство. Целый ряд специальных заданий на наблюдение, сравнение, домысливание, фантазирование служат средством для достижения этой цели.

1.3. Характеристика обучающихся

Программа предназначена для работы с детьми второй младшей и средней группы (3-5 лет) в условиях конкретного ДОУ – «Детский сад «В гостях у сказки».

Во второй младшей группе (3-4 года) дети пытаются соотносить то, что они видят, с тем, что трогают и берут руками. Отсюда повышенный интерес к новым вещам. Дети постепенно становятся усидчивыми, но им по-прежнему необходима частая смена видов деятельности. Во второй младшей группе дети пытаются не только создавать самостоятельные конструкции, но и активно включать их в игру. Возможность выбора материала детьми формирует у них творческий подход к созданию конструкции, проявляющийся на начальных этапах в умении придавать своей работе индивидуальный характер.

У детей средней группы (4-5 лет) снижается уровень продуктивного воображения. Познавательное воображение возникает обычно в процессе ролевой игры, рисования и конструирования. Дети средней группы приобретают интерес к конструктивным играм. Им уже хорошо знакомы многие детали конструкторов, они знают и понимают их назначение. Опыт конструирования, полученный ранее, дает возможность приобрести некоторые технические навыки, запомнить способы создания несложных конструкций, которые они легко воспроизводят в играх.

Набор обучающихся носит свободный характер и обусловлен интересами воспитанников и их родителей.

2. ЦЕЛЕВОЙ РАЗДЕЛ

2.1. Цель и задачи Программы

Цель: развитие познавательно-исследовательской, конструктивной деятельности и технического творчества ребенка посредством LEGO-конструктора.

Задачи:

- развивать индивидуальные способности ребенка;
- развивать у дошкольников интерес к моделированию и конструированию, стимулировать детское научно-техническое творчество.
- формировать пространственное мышление, умение анализировать предмет, выделять его характерные особенности, основные части, устанавливать связь между их назначением и строением;
- развивать умение применять свои знания при проектировании и сборке конструкций;
- развивать операции логического мышления;
- развивать познавательную активность детей, воображение, фантазию и творческую инициативу;
- развивать мелкую и крупную моторику, ориентировку в пространстве;
- развивать диалогическую и монологическую речь, расширять словарный запас;
- совершенствовать коммуникативные навыки детей при работе в паре, коллективе, распределении обязанностей;
- формировать предпосылки учебной деятельности: умение и желание трудиться, выполнять задания в соответствии с инструкцией и поставленной целью, доводить начатое дело до конца, планировать будущую работу;
- воспитывать ценностное отношение к собственному труду, труду других людей и его результатам.

2.2. Планируемые результаты освоения Программы

В результате освоения программы ребенок второй младшей группы (3-4 года) может:

- называть детали Лего-конструктора (кирпичик, большой, поменьше, маленький, клювик, горка, мостик и др.);
- называть цвет деталей;
- скреплять детали конструктора;
- строить элементарные постройки по творческому замыслу;
- строить по образцу;
- использовать полученные знания в самостоятельных постройках по замыслу.

В результате освоения программы ребенок средней группы (4-5 лет) может:

- правильно называть детали лего – конструктора (кирпичик, клювик, горка, овал, кирпичик с колёсами и др.);
- называть цвет деталей;
- скреплять детали конструктора;
- строить элементарные постройки по творческому замыслу;
- строить по схеме, делать постройку прочной, точно соединять детали между собой;
- обыгрывать постройки и рассказывать о ней;
- называть детали, изображенные на карточке;
- конструировать по замыслу, заранее обдумывать содержание будущей постройки.

2.3. Формы педагогической диагностики и результаты фиксации освоения Программы

Для определения результативности планируемых результатов освоения программы проводится педагогическая диагностика.

Основные методы диагностики:

- наблюдение;
- анализ продуктов детской деятельности;
- несложные эксперименты (в виде отдельных поручений ребенку, проведения дидактических игр, предложения небольших заданий);
- беседы с ребёнком с использованием открытых вопросов, получение ответов от детей.

Для фиксации результатов используются специальные диагностические таблицы с критериями (табл.1, табл.2), с помощью которых можно отследить изменения и определить необходимую дополнительную работу с каждым ребенком по реализации программы. Система оценки критериев основывается на диагностическом инструментарии Е.В. Фешиной («Методическое пособие «ЛЕГО-конструирование в детском саду» - М., ТЦ «Сфера», 2012 г.).

Шкала оценки диагностики содержит три уровня: «Высокий уровень», «Достаточный уровень» и «Недостаточный уровень».

Высокий уровень — показатель развития проявляется в полном объеме, всегда и наблюдается в самостоятельной деятельности ребенка.

Достаточный уровень — проявляется не всегда или не в полном объеме; с небольшой помощью взрослого (с помощью наводящих вопросов, дозированной подсказки, показа, образца и др.).

Недостаточный уровень — проявляется крайне редко или совсем не проявляется; ребенок не справляется даже с небольшой помощью взрослого.

Результаты мониторинга к концу каждого возрастного периода интерпретируются следующим образом:

1. Ребенок, у которого по шкале оценки количество показателей «*Высокий уровень*» составляет 100%, в графе «Итог» результат отмечается желтым цветом или буквой «В», что означает «*Высокий уровень*».

2. Ребенок, у которого по шкале оценки количество показателей «*Высокий уровень*» и «*Достаточный уровень*» в сумме составляет свыше 50%, в графе «Итог» результат отмечается зеленым цветом или буквой «Д», что означает «*Достаточный уровень*».

3. Ребенок, у которого по шкале оценки количество показателей «*Достаточный уровень*» составляет свыше 50%, в графе «Итог» результат отмечается зеленым цветом или буквой «Д», что означает «*Достаточный уровень*».

4. Ребенок, у которого по шкале оценки количество показателей «*Недостаточный уровень*» составляет 50% и выше, в графе «Итог» результат отмечается синим цветом или буквой «Н», что означает «*Недостаточный уровень*».

Преобладание оценок «*Высокий уровень*» свидетельствует об успешном уровне освоения программы.

Таблица 1

Диагностическая карта
(для детей 3-4 лет)

ФИ ребенка	Называет цвет деталей		Называет детали		Умеет скреплять детали конструктора		Строит элементарные постройки по творческому замыслу		Строит по образцу		Точность скрепления и скорость выполнения		Итого	
	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ

Таблица 2

Диагностическая карта
(для детей 4-5 лет)

ФИ ребенка	Называет детали		Называет форму детали		Умеет скреплять детали конструктора		Строит элементарные постройки по творческому замыслу		Строит по образцу		Строит по схеме		Умеет обыгрывать постройки и рассказывать о ней		Называет детали, изображенные на карточке		Итого	
	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ	НГ	КГ

Формы подведения итогов реализации Программы «Лего-Мастер»:

- наблюдение за работой детей на занятиях;
- участие детей в проектной деятельности;
- открытые занятия для родителей;
- выставки по LEGO-конструированию;
- конкурсы, соревнования, фестивали.

3. СОДЕРЖАТЕЛЬНЫЙ РАЗДЕЛ

3.1. Вторая младшая группа

Задачи:

- Развивать умение анализировать предмет, выделять его характерные особенности, основные функциональные части, устанавливать связь между их назначением и строением.
- Формирование умения действовать в соответствии с инструкциями педагога и передавать особенности предметов средствами конструктора LEGO.
- Совершенствовать коммуникативные навыки детей при работе в паре, коллективе.
- Развивать мелкую моторику рук, стимулируя в будущем общее речевое развитие и умственные способности.

№	Тема	Содержание
1.	«Знакомство с Лего-конструктором»	Познакомить с Лего-конструктором; закреплять знание цвета и формы. Развивать внимание, мышление, память, воображение, мелкую моторику. Воспитывать интерес к конструированию.
2.	«Знакомство с деталями Лего-конструктора»	Учить называть детали Лего-конструктора (кирпичик, большой, поменьше) Познакомить с вариантами скреплений.
3.	«Осенний урожай»	Повторить и закрепить основные цвета (красный, синий, зеленый). Рассмотреть оттенки цветов (розовый, голубой, салатный).
4.	«Башенка»	Учить детей выполнять простейшую конструкцию в соответствии с заданными условиями; формировать бережное отношение к конструктору. Развивать у детей способность выделять в реальных предметах их функциональные части, определять их пространственное расположение относительно друг друга. Активизировать речь за счёт словосочетаний: «кирпичик сверху кубика», «кубик внизу», «кирпичик сзади кубика», «кубик впереди кирпичика».
5.	«Здравствуй, лес!»	Вызвать у детей интерес к деятельности с лего-конструктором. Продолжать знакомить с деталями конструктора (кубик, кирпичик, полукирпичик), учить различать их по форме и цвету на уровне сличения, познакомить с некоторыми видами деревьев, растущих в лесу, научить их различать. Развивать мелкую моторику. Воспитывать интерес к конструированию.
6.	«Домики для разных людей»	Закреплять умение строить дома из лего-деталей. Воспитывать интерес к конструированию. Учить соотносить результаты конструктивных действий с образцом. Учить соотносить свою постройку с графической моделью и предметным образцом.
7.	«Мебель для комнаты»	Развивать способность выделять в предметах их функциональные части; учить анализировать образец. Упражнять в точном соединении деталей конструктора при воспроизведении конструкции предмета. Учить строить мебель по технологической карте.
8.	«Мебель для кухни»	Закреплять умение строить мебель, запоминать название предметов мебели. Учить конструировать мебель, скрепляя две детали одним кирпичиком. Развивать навыки конструирования.

9.	«Печка»	Познакомить с русской печкой. Развивать воображение, фантазию. Учить строить печку из конструктора. Развивать внимание, наблюдательность, учить соотносить изображенное на карточке с постройками.
10.	«Заборчик для цыплят»	Развивать творческую и мыслительную деятельность детей с помощью конструирования из Лего. Закрепить понятия «высокий», «низкий», цвета, оттенки. Развивать психические функции: воображение, логическое мышление, восприятие, память.
11.	«Утята в озере»	Учить внимательно, слушать стихотворение; собирать утят из деталей конструктора «Лего» Отрабатывать навык точного соединения строительных деталей, накладывая их друг на друга.
12.	Мостик через речку	Учить строить мостик, точно соединять строительные детали. Обратит внимание на связь между конструкцией предмета и его назначения.
13.	«Елочка пушистая»	Учить строить елочку. Закрепить название деталей. Развивать фантазию, мелкую моторику рук.
14.	«Грузовая машина»	Учить создавать простейшую модель грузовой машины; выделять основные части и детали. Добиваться точного соединения конструктивных деталей при воспроизведении постройки. Упражнять в точном соединении деталей строителя при воспроизведении конструкции предмета.
15.	«Кораблик доброты»	Обогащать знания о кораблях; учить строить более сложную постройку; развивать внимание. Поощрять стремление к конструктивной деятельности, создание конструкций, соответствующих назначению задуманного предмета, соответствие постройки замыслу.
16.	«Светофор»	Учить строить светофор. Закреплять знания о светофоре, его назначении. Совершенствовать навыки соединения деталей. Продолжать учить детей умению анализировать постройку, определять пространственное расположение частей (сзади, спереди, сверху и т.п.) и последовательность их возведения, правильно называть строительные детали, их цвет, форму, величину. Учить идентифицировать графическую и предметную модели, выбирая нужную графическую модель из нескольких похожих.
17.	«Ракета»	Обогащать знания о космосе; учить строить ракету. Учить воспроизводить сооружение в соответствии с поэтапной графической моделью, определять состав конструктивных деталей, особенности их формы, размера и расположения.
18.	«Самолет»	Учить строить самолет; развивать навыки конструирования. Стимулировать самостоятельные действия в работе. Учить воспроизводить сооружение в соответствии с поэтапной графической моделью, определять состав конструктивных деталей, особенности их формы, размера и расположения.
19.	«Площадка в детском саду»	Продолжать знакомить с постройками на детской площадке; учить строить песочницу, лесенки. Учить детей анализировать образец постройки и её графическую модель, выделять в ней основные функциональные части (лесенку,- площадку, спуск), определять их назначение.
20.	«Горка для ребят»	Учить выполнять простейшие конструкции по графической модели, точно соединять конструктивные детали.

		Продолжать знакомить с постройками на детской площадке; развивать память и наблюдательность.
21.	«Цветок для мамы»	Учить конструировать цветок; закрепить знание цвета(фиолетовый, зеленый). Формировать умение анализировать объект, выделять в нём основные части и детали, их составляющие, определять их размеры, форму, пространственные отношения частей, определять их назначение.
22.	«Попугай»	Обогащать знания о зоопарке и его обитателях; учить собирать попугая из деталей Лего-конструктора. Продолжать знакомить с деталями конструктора (кубик, кирпичик, полу-кирпичик), учить различать их по форме и цвету на уровне сличения и узнавания.
23.	«Моделирование бабочки»	Продолжать учить обследовать образец, развивать способность к его целостному восприятию. Отрабатывать умения, обеспечивающие выделение присущих образцу признаков и свойств, формировать на этой основе обобщённые представления о конструируемом объекте. Знакомить с различными видами бабочек, учить выкладывать контур бабочки.
24.	«Дом для робота Шунтика»	Закрепить знания детей о конструкторе, правилах работы с ним, способах крепления деталей, рассмотреть возможные способы построения домов.
25.	«Домашние животные»	Закреплять знания о домашних животных. Закрепить умение анализировать образец, выделять основные части животных. Продолжать развивать конструктивное воображение детей.
26.	«Построим загон для коров и лошадей»	Закреплять понятия «высокий», «низкий». Учить выполнять задания по условиям. Развивать творчество, воображение, фантазию. Закреплять знания основных цветов. Способствовать развитию интереса, внимания, быстроты, мелкой моторики рук.
27.	«Домик для фермера»	Формировать обобщенные представления о домах. Учить сооружать постройки с перекрытиями, делать их прочными. Развивать умение выделять части (стены, пол, крыша, окно, дверь). Познакомить с понятием «фундамент». Формировать представление о высоте предметов (высокий -низкий, развивать воображение, мелкую моторику рук.
28.	Итогово-отчетное мероприятия	Создать радостное настроение от игр с Лего-конструкторами; показать детям нестандартное применение конструкторов в игре; закреплять полученные конструкторские навыки.

3.2. Средняя группа

Задачи:

- Развивать у дошкольников интерес к моделированию и конструированию, стимулировать детское техническое творчество.
- Продолжать учить анализировать постройку, способы крепления деталей при показе сборке педагогом отдельных элементов конструкции; учить создавать собственную модель на основе образцов, выбирать правильную последовательность действий.
- Формировать предпосылки учебной деятельности: умение и желание трудиться, выполнять задания в соответствии с инструкцией и поставленной целью, доводить начатое дело до конца, планировать будущую работу.

- Совершенствовать коммуникативные навыки детей при работе в паре, коллективе; выявлять одарённых, талантливых детей, обладающих нестандартным творческим мышлением.
- Развивать мелкую моторику рук, стимулируя в будущем общее речевое развитие и умственные способности.
- Воспитывать желание работать в коллективе сверстников, помогая, друг другу при совместной постройке.

№	Тема	Содержание
1.	«Давайте познакомимся»	Вспомнить технику безопасности при работе с конструктором и правила поведения, познакомиться с прочностью конструкции.
2.	«Мы исследователи»	Продолжать знакомить детей с конструктором, закреплять представления о форме и размере деталей, знакомить со способами крепления деталей.
3.	«Осенний лес»	Учить детей строить деревья из конструктора Lego, заранее, обдумывать содержание будущей постройки, отрабатывать умение слушать инструкцию педагога. Продолжать учить анализировать постройку, способы крепления деталей при показе сборки педагогом отдельных элементов конструкции; учить создавать собственную модель на основе образцов, выбирать правильную последовательность действий. Воспитывать желание работать в коллективе сверстников, помогая, друг другу при совместной постройке,
4.	«Спасение принцессы»	Повторить и закрепить основные цвета (красный, синий, зеленый). Научить строить модель Эйфелевой башни определенного цвета.
5.	«Кошкин дом»	Продолжать знакомить детей с конструктором Lego, различать строительные детали по форме, величине, цвету, названию; вариантами из скрепления; формировать интерес к самостоятельному созданию и обыгрыванию построек.
6.	«Дом для моей семьи»	Продолжать учить строить по замыслу, учить анализировать образцы конструкций. Формировать умение ориентироваться в пространстве; продолжать учить обыгрывать постройки, сопровождая речевыми высказываниями. Вспомнить основные части дома; учить «вставлять» окна и двери в Lego дом.
7.	«Мебель в моем доме»	Продолжить знакомство с основами конструирования. Рассмотреть отдельные части предметов мебели. Научить создавать модели стула и кровати из конструктора.
8.	«Мой двор»	Рассмотреть основные составляющие детской площадки, сконструировать их для Лего-человечков.
9.	«Профессия пожарный»	Познакомить детей со значением огня в жизни человека на конкретных примерах. Познакомить с профессией пожарного. Развитие воображения при конструировании пожарной машины.
10.	«Профессия полицейский. Светофор»	Вспомнить изученные профессии. Познакомить с профессиями парикмахера и полицейского и их особенностями. Вспомнить правила движения на светофоре. Развитие воображения при конструировании светофора. Научить создавать модель светофора из конструктора.
11.	«Мой город»	Продолжать учить конструировать по схемам, инструкциям, учитывая способы крепления деталей.
12.	«Друг для робота»	Познакомить с игрушкой робот, учить строить робота по инструкции. Развивать логическое мышление, память, внимание, конструкторские

	Легоши»	умения при конструировании робота.
13.	«Дикие животные наших лесов. Заяц»	Расширить представление детей о диких животных. Познакомить детей с животными, которые водятся в наших лесах. Развивать логическое мышление, память, внимание, конструкторские умения при конструировании зайца.
14.	«Дикие животные наших лесов. Лиса»	Расширить представление детей о диких животных. Познакомить детей с животными, которые водятся в наших лесах. Развивать логическое мышление, память, внимание, конструкторские умения при конструировании лисы.
15.	«Путешествие в теплые страны. Крокодил»	Закрепить знания о конструкторе, правилах работы с ним. Вспомнить способы крепления деталей. Формировать представления о животных жарких стран. Научить создавать модель крокодила из конструктора.
16.	«Животные Африки. Жираф»	Закрепить знания о конструкторе, правилах работы с ним. Вспомнить способы крепления деталей. Вспомнить животных Африки, расширить и углубить знания детей о них. Научить создавать модель жирафа из конструктора.
17.	«Зоопарк»	Продолжать учить детей строить по схемам животных из Lego-конструктора. Учить строить по предложенной схеме, картинке; развивать способность осуществлять элементарный анализ объектов; различать строительные детали по форме, величине, цвету, названию; развивать у детей умения передавать характерные особенности животных, опираясь на схему. Воспитывать детей работать в коллективе сверстников, помогая, друг другу при совместной постройке.
18.	«Воздушный транспорт. Ракета»	Расширить представление детей о воздушном транспорте. Познакомить детей со значением каждого вида воздушного транспорта. Развивать логическое мышление, память, внимание, конструкторские умения при конструировании ракеты.
19.	«Водный транспорт. Корабль»	Вспомнить виды водного транспорта. Повторить счет до 10. Научить создавать модель корабля из конструктора.
20.	«Железнодорожный транспорт. Поезд»	Вспомнить виды железнодорожного транспорта. Познакомить с профессией машиниста. Научить создавать модель поезда из конструктора.
21.	«Воздушный транспорт. Самолет»	Вспомнить виды водного транспорта. Повторить счет до 10. Научить создавать модель самолета из конструктора.
22.	«Весенний цветок»	Учит строить по предложенной схеме, учитывая способы крепления деталей, передавать особенности предмета средствами конструктора Лего. Определять пространственное положение деталей, выбирать правильную последовательность действий, сочетание форм, цвета и пропорций. Развивать цветовое восприятие, развивать моторику рук.
23.	«Подарок для мамы»	Продолжать знакомить детей со способом мозаики из Lego, расширить знания детей о нетрадиционном использовании конструктора; Познакомить детей с первыми весенними растениями: подснежник, тюльпан, ландыш, гиацинт; - закреплять умение опираться на предложенные схемы, инструкции, учитывая способы крепления деталей; передавать особенности строения цветка средствами конструктора Lego;

24.	«Домашние животные на ферме»	Познакомить детей с домашними животными, с образом жизни животных на ферме, особенностями питания. Продолжить знакомство с приемами создания конструкций, крепления деталей конструктора. Научить видеть образ и соотносить его с формами конструктора при конструировании животных.
25.	«Ферма для домашних животных»	Рассказать о профессии фермера. Формировать обобщенные представления о домах. Учить выполнять задания по условиям. Развивать умение выделять части, форму, размер. Учить сооружать постройки с перекрытиями, делать их прочными. Развивать умение выделять части (стены, пол, крыша, окно, дверь).
26.	«Рыбки в аквариуме»	Вспомнить несколько видов рыб. Закрепить элементарные способы крепления деталей. Развивать логическое мышление, память, внимание, конструкторские умения при конструировании рыбки.
27.	«Земноводные. Лягушка»	Научить более сложным способам крепления деталей. Познакомить с образом жизни земноводных на примере лягушки. Научить собирать модель лягушки из конструктора LEGO Duplo.
28.	Итогово-отчетное мероприятие	Создать радостное настроение от игр с Лего-конструкторами; показать детям нестандартное применение конструкторов в игре; закреплять полученные конструкторские навыки; развивать творческую инициативу и самостоятельность; воспитывать коммуникативные навыки в работе в команде.

3.3. Методы, приемы и формы организации обучения

Все разделы дополнительной образовательной программы «Лего-Мастер» объединяет игровой метод проведения занятий. Формы организации детей: групповая, подгрупповая.

Методы	Приёмы
Наглядный	Рассматривание на занятиях готовых построек, демонстрация способов крепления, приемов подбора деталей по размеру, форме, цвету, способы удержания их в руке или на столе.
Информационно-рецептивный	Обследование LEGO деталей, которое предполагает подключение различных анализаторов (зрительных и тактильных) для знакомства с формой, определения пространственных соотношений между ними (на, под, слева, справа. Совместная деятельность педагога и ребёнка).
Репродуктивный	Воспроизводство знаний и способов деятельности (форма: собирание моделей и конструкций по образцу, беседа, упражнения по аналогу)
Практический	Использование детьми на практике полученных знаний и увиденных приемов работы.
Словесный	Краткое описание и объяснение действий, сопровождение и демонстрация образцов, разных вариантов моделей.
Проблемный	Постановка проблемы и поиск решения. Творческое использование готовых заданий (предметов), самостоятельное их преобразование.
Игровой	Использование сюжета игр для организации детской деятельности, персонажей для обыгрывания сюжета.
Частично-поисковый	Решение проблемных задач с помощью педагога.

Занятия, предусмотренные программой, включают теоретический материал и практическую деятельность детей.

Виды конструктивной деятельности детей на занятиях:

- конструирование по замыслу;
- конструирование по образцу;
- конструирование по модели;
- конструирование по условиям;
- конструирование по простейшим чертежам, наглядным схемам;
- тематическое конструирование.

Алгоритм проведения занятия.

Занятие начинается с проведения комплекса пальчиковой гимнастики. В середине занятия предусмотрена физминутка, соответствующая теме занятия.

Занятие состоит из 3-х частей, взаимосвязанных друг с другом:

Первая часть занятия – это упражнение на развитие логического мышления. Цель первой части – развитие элементов логического мышления.

Вторая часть - собственно конструирование. Цель второй части - развитие способностей к наглядному моделированию.

Третья часть - обыгрывание построек, выставка работ.

3.4. Дидактические материалы

Дидактические игры, используемые на занятиях

Игры для детей второй младшей группы

Во второй младшей группе роль ведущего всегда берет на себя педагог, так как дети еще не могут распределить свои роли в игре. Игры проводятся для закрепления цвета деталей (синий, красный, желтый, зеленый), названия деталей ЛЕГО-конструктора, форму (квадрат, прямоугольник).

Цель:

- учить пользоваться карточками, запомнить названия некоторых деталей ЛЕГО-конструктора;
- развивать быстроту, координацию движений, мышление.

Название игры	Цель игры	Оборудование	Содержание игры
Давайте познакомимся	Познакомиться с детьми	Кирпичик ЛЕГО «Дупло»	Педагог по очереди дает детям кирпичик и спрашивает: «Как тебя зовут?» Ребенок отвечает и отдает кубик обратно.
Найди кирпичик, как у меня	Закреплять цвет, форму деталей (квадрат, прямоугольник)	Кирпичики ЛЕГО красного, синего, зеленого, желтого цвета (2x2, 2x4)	В коробке лежат кирпичики ЛЕГО. Педагог достает по одному кирпичику и просит назвать цвет и форму и найти такую же деталь.
Разложи по цвету	Закреплять цвет деталей ЛЕГО-конструктора	Кирпичики ЛЕГО всех цветов (2x2), 4 коробки	Дети по команде педагога раскладывают кирпичики ЛЕГО по коробкам.
Передай кирпичик	Развивать координацию	Большой кирпичик ЛЕГО	Педагог закрывает глаза. Дети стоят по кругу, по команде ведущего «Передавай»

ЛЕГО.	движений		они быстро передают кирпичик друг другу. Когда педагог скажет: «Стоп», он открывает глаза, и у кого из детей оказывается кирпичик, тот становится ведущим.
Собери кирпичики ЛЕГО	Закреплять цвет деталей ЛЕГО-конструктора	Кирпичики ЛЕГО четырех цветов, 4 коробки	Дети играют по четверо. Педагог высыпает на ковре кирпичики ЛЕГО, ставит коробочки, распределяет, кирпичики, какого цвета нужно положить в коробочку. Дети выбирают цвет, который будут собирать. По команде «Начали!» дети собирают кирпичики. Побеждает тот, кто быстрее всех соберет кирпичики своего цвета.
Найди постройку	Развивать внимание, наблюдательность, учить соотносить изображенное на карточке с постройками.	Карточки, постройки, коробочка	Дети по очереди достают карточку из коробочки, внимательно смотрят на нее, называют, что на ней изображено, и ищут эту постройку. Кто ошибается. Берет вторую карточку.
Кто быстрее	Развивать быстроту, внимание, координацию движений.	4 коробочки, детали конструктора (2x2, 2x4 см) по два на каждого игрока	Игроки делятся на две команды. У каждой команды свой цвет кирпичиков и ЛЕГО и своя деталь. Например, кирпичики 2x2см красного цвета, 2x4 – синего. Игроки по одному переносят кирпичики с одного стола на другой. Чья команда быстрее, та и победила.
ЛЕГО на голове	Развивать ловкость, координацию движений.	Кирпичик ЛЕГО	Ребенок кладет на голову кирпичик ЛЕГО. Остальные дети дают ему задания, например, пройти два шага, присесть, поднять одну ногу, постоять на одной ноге, покружиться. Если ребенок выполнил три задания и у него не упал кирпичик с головы, значит, он выиграл и получает приз.

Игры для детей средней группы

В средней группе дети уже знают цвет деталей и форму, поэтому игры немного усложняются.

Цель:

- развивать речь;
- уметь работать в коллективе;
- помогать товарищу;
- развивать мышление и память.

Название игры	Цель игры	Оборудование	Ход игры
Раздели на части.	Закреплять цвет и форму.	Набор ЛЕГО-конструктора, образец.	В данном возрасте ребенок способен учитывать два признака при группировке предметов (форму и цвет). Нам понадобятся

			кирпичики четырех цветов размером (2x2 и 2x4 см). Предлагаем ребенку разделить кирпичики на 4 части. Количество кирпичиков можно увеличить до 8.
Найди постройку.	Развивать внимание, наблюдательность, учить соотносить изображенное на карточке с постройками.	Карточки, постройка, коробочка	Дети по очереди достают карточку из коробочки или мешочка, внимательно смотрят на нее, называют, что на ней изображено и ищут эту постройку. Кто ошибается, берет вторую карточку.
Кто быстрее.	Развивать быстроту, внимание, координацию движений.	4 коробочки, детали конструктора (2x2, 2x4 см) по два на каждого игрока	Игроки делятся на две команды. У каждой команды свой цвет кирпичиков лего и своя деталь. Например, кирпичики 2x2 см красного цвета, 2x4 – синего. Игроки по одному переносят кирпичики с одного стола на другой. Чья команда быстрее, та и победила.
Лего на голове.	Развивать ловкость, координацию движений.	Кирпичик ЛЕГО	Ребенок кладет на голову кирпичик лего. Остальные дети дают ему задания, например, пройти два шага, присесть, поднять одну ногу, постоять на одной ноге, покружиться. Если ребенок выполнил три задания и у него не упал кирпичик с головы, значит он выиграл и получает приз.
Доктор.	Развивать внимание, наблюдательность	Пластина ЛЕГО, кирпичики ЛЕГО	Игра в доктора: сделать книгу рецептов, где пометить, кубик какого цвета и в каком количестве от какой болезни. И кубик с больными частями тела.
У кого выше.	Закреплять цвет и форму. Развивать внимание, наблюдательность	Пластина ЛЕГО, кирпичики ЛЕГО	Каждый берет по пластине, кидает кубик, берет себе деталь соответствующего цвета. Надо построить башню одного цвета, выше, чем соперник. Т.е., если будут выпадать все время разные цвета, высокой башни не получится.
Игра в светофор.	Развивать внимание, наблюдательность	Кирпичик ЛЕГО	Для любителей покатасть машинки или покатасться на своих машинках есть простая игра, которая им обязательно понравится. Делаем полосатый шлагбаум и три цветные палочки зеленого, желтого и красного цвета. Вы выполняете управление светофором и шлагбаумом. Когда нужно «включить» красный свет - достаете красную палочку и показываете ее малышу (если играете на полу, можно ставить на пол, если на диване - положить на диван), при этом с помощью шлагбаума перегораживаете «дорогу». Потом включаете желтый и зеленый, обязательно проговаривая какой сейчас цвет

			<p>у светофора. Когда «включился» зеленый, поднимаем шлагбаум.</p> <p>Что дальше - по кругу. Управляем светофором до тех пор, пока ребенок участвует в игре. Деткам постарше можно предложить самим управлять светофором и шлагбаумом.</p> <p>Ну и конечно, играя в такую игру как не вспомнить: Красный свет – дороги нет. Желтый – приготовиться. А зеленый говорит: «Проезжайте, путь открыт!».</p>
--	--	--	--

Картотека игр с использованием LEGO конструктора

«Что изменилось?»

Педагог показывает детям модель из 5-7 деталей в течении некоторого времени. Затем закрывает модель и меняет в ней положение 1-2 деталей или заменяет 1-2 детали на другие. После чего опять показывает модель и просит рассказать, что изменилось.

«Собери модель по памяти»

Педагог показывает детям в течении нескольких секунд модель из 3-4 деталей, а затем убирает её. Дети собирают модель по памяти и сравнивают с образцом.

«Запомни и выложи ряд»

Выставляется ряд деталей с соблюдением какой-либо закономерности. Педагог подчёркивает, что для лучшего запоминания надо понять закономерность, с которой поставлены детали в образце. Дети в течение нескольких секунд рассматривают образец и затем выставляют то же по памяти.

«Собери модель по ориентирам»

Педагог диктует ребятам, куда выставить деталь определённой формы и цвета. Используются следующие ориентиры положения: «левый верхний угол», «левый нижний угол», «правый верхний угол», «правый нижний угол», «середина левой стороны», «середина правой стороны», «над», «под», «слева от», «справа от».

«Выложи вторую половину узора»

Педагог выкладывает первую половину узора, а дети должны, соблюдая симметрию, выложить вторую половину узора.

«Составь узор»

Дети самостоятельно составляют симметричные узоры - можно изображать бабочек, цветы и т. д.

«Что лишнее?»

Педагог показывает детям ряд деталей и просит определить лишний элемент (каждый элемент состоит из двух деталей конструктора).

Упражнения на продолжение ряда. Педагог показывает последовательность элементов, состоящих из деталей конструктора, а ребёнок должен продолжить её.

Первый этап - каждый элемент ряда состоит из одной детали конструктора, для составления закономерностей используются два признака.

Второй этап - каждый элемент ряда состоит из двух деталей конструктора, для составления закономерностей используется один признак.

Третий этап - каждый элемент ряда состоит из двух деталей конструктора, и для образования закономерностей используются два признака.

«Поиск недостающей фигуры»

Педагог представляет задачу из трёх горизонтальных и трёх вертикальных рядов фигур из деталей конструктора. Ребёнку даётся задача с одной недостающей фигурой, которую и надо подобрать. Цикл упражнений начинается с самых простых заданий, когда фигуры состоят из одной детали и отличаются по одному признаку. Затем постепенно задания усложняются.

«Светофор»

Цель: закреплять цвет и форму.

Оборудование: кирпичики LEGO

Педагог раздаёт детям кирпичики трёх цветов и предлагает посоревноваться - кто больше составит различных светофоров, то есть требуется, чтобы кирпичики желтого, красного и зелёного цвета стояли в различном порядке, после выявления победителя педагог демонстрирует шесть комбинаций светофоров и объясняет систему, по которой надо было их составлять чтобы не пропустить ни одного варианта.

«Выдели похожие»

Классификация по одному свойству.

Педагог показывает детям набор деталей и выделяет ниткой замкнутую область. Затем устанавливает правило, по которому надо располагать детали: например, так чтобы внутри выделенной области оказались только красные детали или только кирпичики.

«Отгадай»

Цель: учить детей узнавать знакомые детали конструктора (куб, папка, треугольник, цилиндр, арка, таблетка, брус) на ощупь.

Описание игры: Одному из детей завязывают глаза и предлагают отгадать на ощупь форму модуля.

Правила игры:

Не подсказывать и не выдавать общего секрета.

Не мешать отгадчику, самостоятельно разгадывать формы деталей.

Отгадчик должен добросовестно закрыть глаза и не снимать повязки с глаз, пока не назовет деталь.

Всем терпеливо дожидаться своей очереди. Выбирают отгадывать форму деталей только того, кто не нарушает порядка и не мешает детям играть дружно.

«Есть у тебя или нет?»

Цель: Учить детей узнавать знакомые детали конструктора на ощупь.

Описание игры: Первому ребёнку завязывают глаза, и предлагают на ощупь определить форму детали. Вторым ребёнком должен будет найти точно такую же деталь по форме.

Правила игры:

Обследовать деталь на ощупь, обеими руками, поворачивая со всех сторон. Развязывать глаза можно только после того, как назвал деталь.

Выбрать деталь и спрашивать, есть ли она у партнера, надо по очереди, которая устанавливается с помощью считалки:

Чтобы весело играть,

Надо всех пересчитать.

Раз, два, три, первый – ты!

«Принеси и покажи»

Цель: Учить детей применять приемы зрительного обследования формы.

Описание игры: Воспитатель показывает образец детали и прячет, а дети должны найти самостоятельно такую же.

Правила игры:

Выполняют поручение только те дети, кого вызвал воспитатель. Прежде чем искать деталь, нужно хорошо рассмотреть образец и мысленно представить, что нужно найти. Перед тем как показать детям выбранную деталь, нужно проверить себя.

«Разложи по цвету»

Оборудование: кирпичики Лего всех цветов 2 x 2, 4 коробки.

Цель: Закрепить цвет деталей конструктора Лего.

Правило: дети по команде ведущего раскладывают кирпичики Лего по коробочкам.

«Передай кирпичик Лего»

Оборудование: 1 большой кирпичик Лего.

Цель: развития координации движения.

Правило: ведущий закрывает глаза. Дети стоят в кругу по команде ведущего: "Передавай". Дети быстро передают кирпичик друг другу. Когда ведущий скажет: "Стоп". Он открывает глаза у кого из детей оказался кирпичик, тот становится ведущим.

«Найди постройку»

Оборудование: карточки, постройки, коробочка

Цель: развивать внимание, наблюдательность, умение соотнести изображенное на карточке с постройками.

Правило: дети по очереди из коробочки или мешочка достают карточку, внимательно смотрят на неё, называют, что изображено и ищут эту постройку. Кто ошибается, берет вторую карточку.

«Разложи детали по местам»

Оборудование: коробочки, детали конструктора Лего 2x2, 2x4, 2x6, клювик, лапка, овал, полукруг.

Цель: закрепить названия конструктора Лего.

Правила: детям даются коробочки и конструктор, распределяются детали на каждого ребенка по две. Дети должны за короткое время собрать весь конструктор. Кто все соберет без ошибок тот и выиграл

«Запомни расположение»

Материал: набор конструктора Лего «Дакта», платы у всех игроков.

Цель: развитие внимание, памяти.

Правила: ведущий строит какую-нибудь постройку не более восьми деталей. В течение небольшого времени дети запоминают конструкцию, потом постройка закрывается, и дети пытаются по памяти построить такую же. Кто выполнит правильно, тот выигрывает и становится ведущим.

«Собери все машинки»

Материал: набор конструктора «Лего», две игральные кости (один будет задавать количество клеток, а второй направление. Направление, можно обозначить цветом. Например, красный — вперед; синий — назад, желтый — вправо, зеленый — влево, две другие стороны на кубике заклеить, и при их выпадении участник будет просто пропускать ход), поле.

Цель: развитие пространственного мышления (ориентироваться в понятиях вперед, назад, влево, вправо)

Правила берем две фигурки и ставим их в центр листа и начинаем по очереди кидать кубики и ходить в нужном направлении. Если по пути проходишь клетку с картинкой, то получаешь один камешек или одну монетку. В конце (например, после 10 бросков игральных кубиков каждым участником или после того как один из участников достиг края листа или какой-то особой клетки) подсчитывается количество очко.

«Веселые цифры»

Материал: набор конструктора Лего

Цель: Помогает формировать, развивать, закреплять счет (прямой и обратный), соотносить с количеством, учить цифры, выкладывать числовой ряд, формировать, закреплять представления о цвете.

Цифры конструируются из лего-конструктора. («Покажи нужную цифру», «Назови цифру», «Расставь по порядку», «Соседи», «Возьми такое количество игрушек, какое обозначает цифра», «Разноцветные цифры» и т.д).

«Разноцветные дорожки»

Материал: набор конструктора Лего

Цель: формируются, закрепляются представления о цвете, форме, величине.

Кирпичики лего чередуются по цвету, форме. Дорожки длинные и короткие. Обязательно обыгрывание построек (проведи кошечку по короткой, а корову по длинной; помоги щенку дойти до своего домика и т.д).

«Счетная лесенка»

Оборудование: набор конструктора Лего

Цель: формируется представления о количестве (больше-меньше), о величине, прямой, обратный счет, порядковый, пространственные представления (верх-вниз), цветовосприятие. Дети конструируют лесенку самостоятельно или с помощью педагога, прикрепляя столько кирпичиков сколько обозначает цифра.

«Математический лего-поезд»

Оборудование: Конструктор из блоков лего Duplo или аналоговый конструктор; платформы-вагончики с приклеенными на каждый цифрами от 1 до 10.

Цель: Учить счету, соотносить цифры и количество; закреплять понятия больше – меньше; развивать мелкую моторику

Из конструктора дети конструируют поезд (число вагончиков от 1 до 5). Задачи аналогичные. («Сосчитай сколько вагончиков», «Какой по счету желтый вагон...»; «Везем груз»; «Назови номер», «Соседи», «Где больше (меньше)» и т.д).

«ЛЕГО-клад»

На лего пластину прикрепляются детали разных форм и цветов. Под одной из них спрятан клад (любая маленькая игрушка или фигурка, которая помещается под кубиком лего). Ребенок ищет клад по подсказкам педагога: «Клад не под красной фигурой», значит все красные фигуры можно убрать. «Клад не под квадратной фигурой» — и мы убираем все квадратики. Так продолжается пока не останется одна единственная фигура.

«Подбери колеса к вагончикам»

Цель: обучение различению и называнию геометрических фигур, установление соответствия между группами фигур, счет до 5.

Ребенку предлагается подобрать соответствующие колеса — к синему вагончику красные колеса, а к красному – синие колеса. Затем необходимо посчитать колеса слева направо у

каждого вагончика отдельно (вагоны и колеса можно вырезать из цветного картона за 5-10 минут).

«Составь цветок»

Цель: научить составлять силуэт цветка из одинаковых по форме геометрических фигур, группируя их.

Взрослый предлагает ребенку составить цветок для мамы или бабушки к празднику из геометрических фигур. При этом объясняет, что серединка цветка – круг, а лепестки – треугольники или круги. Ребенку предоставляется на выбор собрать цветок с треугольными или круглыми лепестками. Таким образом можно закрепить названия геометрических фигур в игре, предлагая ребенку показать нужную фигуру.

«Назови похожий предмет»

Цель: развитие зрительного внимания, наблюдательности и связной речи.

Взрослый просит ребенка назвать предметы, похожие на разные геометрические фигуры, например, «Найди, что похоже на квадрат» или найди все круглые предметы. В такую игру легко можно играть в путешествии или по пути домой.

"Что стоит у нас в квартире"

Цель: развивать умение ориентироваться в пространстве; логическое мышление, творческое воображение; связную речь, самоконтроль, развитие зрительного внимания, наблюдательности и связной речи.

Предварительно нужно рассмотреть последовательно интерьер группы. Затем можно попросить ребенка рассказать, что находится в группе. Если он затрудняется или называет не все предметы, помогите ему наводящими вопросами.

«Найди кирпичик, как у меня»

Цель: закреплять цвет, форму (квадрат, прямоугольник)

Оборудование: кирпичики LEGO «Дупло» красного, синего, зеленого, желтого цвета (2x2, 2x4 см).

В коробке лежат кирпичики LEGO. Педагог достает по очереди по одному кирпичику и просит назвать цвет и форму и найти такую же деталь среди предложенных трёх-четырёх деталей, лежащих перед ребенком.

«Найди лишнюю деталь»

Цель: закреплять цвет и форму.

Оборудование: кирпичики LEGO четырех цветов.

Так как детки в этом возрасте при анализе деталей способны учитывать только один признак – либо цвет, либо форму, то берем несколько кирпичиков (не больше 6) и просим найти лишнюю деталь. Например, берем 4 красных кирпичика и один зеленый или 4 кирпичика квадратных и один прямоугольный.

«Волшебная дорожка»

Цель: закреплять цвет и форму.

Оборудование: кирпичики LEGO.

Дети сидят в кругу (вокруг стола, у каждого ребенка есть конструктор. Дети делают ход по кругу. Первый кладет любой кирпичик, а последующие кладут кирпичик такого же цвета, либо такой же формы.

«Раздели на части»

Цель: закреплять цвет и форму.

Оборудование: кирпичики LEGO.

В данном возрасте ребенок способен учитывать два признака при группировке предметов (форму и цвет). Нам понадобятся кирпичики четырех цветов размером (2x2 и 2x4 см). Предлагаем ребенку разделить кирпичики на 4 части. Количество кирпичиков можно увеличить до 8.

«Что изменилось?», «Чего не стало?»

Цель: Развивать зрительное внимание, ориентировку в пространстве; продолжать формировать представления о цвете и форме предметов; способность обозначать свои действия словами.

Оборудование: кирпичики LEGO

Педагог показывает детям модель из 5-7 деталей в течении некоторого времени. Затем закрывает модель и меняет в ней положение 1-2 деталей или заменяет 1-2 детали на другие. После чего опять показывает модель и просит рассказать, что изменилось.

«Построй длинную (короткую) дорожку!»

Цель: Формировать умение выделять пространственные признаки предметов (высота, длина, ширина) и выполнять простые задания. Предполагающие уменьшение или увеличение построек, двумя способами: путем мелких деталей на более крупные и путем надстраивания частей; развивать активную речь за счет использование определений (длинная, короткая, прямая, извилистая).

«Широкая и узкая тропинки»

Цель: Продолжать формировать представления о ширине предметов; учить сравнивать предметы по ширине; развивать умение анализировать предметный или графический образец и соотносить свои действия с ним.

«Орнамент под диктовку»

Предложите ребенку сделать узор на панели, располагая детали определенным образом под вашу диктовку: «Положи в верхний правый угол – синий кирпичик, в центр – красный кубик и т. д.

Положи синюю полоску с четырьмя точками в любом месте, справа от неё – красный кирпичик, под ним – еще синий и так далее.

Положи четыре кубика так, чтобы крайний слева был красный, а справа от синего лежал только один красный».

Придумайте сами подобные задания, с пропусками, с выкладыванием фигур по диагонали друг от друга и т. д. Пусть такое задание будет в процессе игры в роботов или космонавтов.

«Чудесный мешочек»

В мешочке находится несколько деталей конструктора Лего.

а) Педагог показывает деталь, которую надо найти.

б) Педагог только называет необходимую деталь.

в) Ребенку необходимо на ощупь определить из каких деталей составлена модель.

«Собери модель»

Дети собирают модель под диктовку педагога. При определении взаимного расположения деталей используются наречия «сверху», «посередине», «слева», «справа», «поперёк».

Цель: Развивать зрительное и слуховое внимание, зрительную и тактильную память; познакомить с понятиями «элемент», «деталь»; формировать умение различать геометрические фигуры, действовать по заданному образцу и словесной инструкции.

Оборудование: кирпичики LEGO.

4. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ РАЗДЕЛ

Программа «Лего-Мастер» реализуется в форме кружковой работы и носит свободный характер. Состав групп переменный, зависит от желания воспитанников и родителей (законных представителей).

Программа рассчитана на один год обучения и включает в себя 28 занятий во второй младшей группе и в средней группе. Занятия проводятся 1 раз в неделю по подгруппам (10-14 детей). Длительность занятий определяется возрастом детей. Продолжительность занятий для детей второй младшей группы - не более 15 минут, для детей средней группы - не более 20 минут.

4.1. Годовой календарный учебный график

Продолжительность учебного периода		начало: 01.10.2021 окончание: 29.04.2022
1 полугодие 01.10.2021- 30.12.2021	октябрь	21 день (4 недели 1 день)
	ноябрь	20 дней (4 недели)
	декабрь	22 дня (4 недели 2 дня)
2 полугодие 10.01.2022- 29.04.2022	январь	16 дней (3 недели 1 день)
	февраль	19 дней (3 недели 4 дня)
	март	22 дня (4 недели 2 дня)
	апрель	21 день (4 недели 1 день)
За весь учебный период		141 день (28 недель 1 день)
Диагностический период: - первичный - итоговый		01.10.2021-08.10.2021 18.04.2022-29.04.2022 (в процессе образовательной деятельности)
Итогово-отчетный период		25.04.2022-29.04.2022
Праздничные и выходные дни		4 ноября - День народного единства 1, 2, 3, 4, 5, 6 и 8 января - Новогодние каникулы 7 января - Рождество Христово 23 февраля - День защитника Отечества 8 марта - Международный женский день Перенос выходных дней: 2 января 2021 г. на 5 ноября 2021г; 3 января на 31 декабря 2021г., 5 марта 2022г. на 7 марта 2022г.

4.2. Учебно-тематический план

Вторая младшая группа

№ п/п	Тема	Количество часов
1	«Знакомство с Лего-конструктором»	1
2	«Знакомство с деталями Лего-конструктор»	1
3	«Осенний урожай»	1
4	«Башенка»	1
5	«Здравствуй, лес!»	1

6	«Домики для разных людей»	1
7	«Мебель для комнаты»	1
8	«Мебель для кухни»	1
9	«Печка»	1
10	«Заборчик для цыплят»	1
11	«Утята в озере»	1
12	Мостик через речку	1
13	«Ёлочка пушистая»	1
14	«Грузовая машина»	1
15	«Кораблик доброты»	1
16	«Светофор»	1
17	«Ракета»	1
18	«Самолет»	1
19	«Площадка в детском саду»	1
20	«Горка для ребят»	1
21	«Цветок для мамы»	1
22	«Попугай»	1
23	«Моделирование бабочки»	1
24	«Дом для робота Шунтика»	1
25	«Домашние животные»	1
26	«Построим загон для коров и лошадей»	1
27	«Домик для фермера»	1
28	Итогово-отчетное мероприятие	1
	Итого	28

Средняя группа

№ п/п	Тема	Количество часов
1	«Давайте познакомимся»	1
2	«Мы исследователи»	1
3	«Осенний лес»	1
4	«Спасение принцессы»	1
5	«Кошкин дом»	1
6	«Дом для моей семьи»	1
7	«Мебель в моем доме»	1
8	«Мой двор»	1
9	«Профессия пожарный»	1
10	«Профессия полицейский. Светофор»	1
11	«Мой город»	1
12	«Дикие животные наших лесов. Заяц»	1
13	«Дикие животные наших лесов. Лиса»	1
14	«Путешествие в теплые страны. Крокодил»	1
15	«Животные Африки. Жираф»	1
16	«Зоопарк»	1
17	«Воздушный транспорт. Ракета»	1
18	«Водный транспорт. Корабль»	1
19	«Железнодорожный транспорт. Поезд»	1
20	«Воздушный транспорт. Самолет»	1
21	«Подарок для мамы»	1

22	«Весенний цветок»	1
23	«Домашние животные на ферме»	1
24	«Ферма для домашних животных»	1
25	«Животные водоемов. Рыбка»	1
26	«Земноводные. Лягушка»	1
27	«Друг для робота Легоши»	1
28	Итогово-отчетное мероприятие	1
	Итого	28

4.3. Расписание занятий

День недели	Время	Группа
Четверг	15.45-16.05	Средняя группа «Теремок»
	16.15-16.35	Средняя группа «Дюймовочка»
Пятница	16.15-16.30	Вторая младшая группа «Аленький цветочек»
	16.40-16.55	Вторая младшая группа «Цветик семицветик»

4.4. Кадровое обеспечение

Автор-составитель и педагог, реализующий программу – Коробейникова Елизавета Сергеевна. Имеет высшее педагогическое образование, 1 квалификационную категорию, дополнительные курсы повышения квалификации: КПК «Конструирование и робототехника в ДОО в условиях реализации ФГОС», 72 ч., 13.11.2017г.-11.12.2017г., рег.№ 2104, г. Москва; КПК «Речевое развитие обучающихся с использованием ИКТ и робототехники», обучение с использованием дистанционных образовательных технологий», 40 ч, 01.04.20г.-30.04.20г., г. Екатеринбург, уд № 6617537 0023482.

4.5. Материально-техническое и информационное обеспечение

Вся деятельность с детьми в рамках реализации программы проходит в специальном помещении «Студия логики» - с использованием специального оборудования и материалов:

№	Название	Количество
1	Общественный и муниципальный транспорт LEGO	1 набор
2	Космос и аэропорт LEGO	1 набор
3	Городская жизнь LEGO	1 набор
4	Эмоциональное развитие ребенка LEGO	1 набор
5	Кирпичики LEGO для творческих занятий	1 набор
6	Набор мягких кубиков LEGO	1 набор
7	Дикие животные LEGO	1 набор
8	Строительные машины LEGO	1 набор
9	Детская площадка LEGODUPLO	1 набор
10	Мои первые конструкции LEGODUPLO	4 набора
11	Кирпичики LEGODUPLO	1 набор
12	Базовый набор «Построй свою историю» «Развитие речи 2.0» LEGODUPLO	1 набор

13	«Первые механизмы» LEGO	4 набора
14	Комплект заданий к набору «Первые механизмы» LEGO	1 диск
15	«Простые механизмы» LEGO	4 набора
16	Комплект заданий к набору «Простые механизмы» LEGO	1 диск
17	«Первые конструкции» LEGO	4 набора
18	KID KNEX Education	1 набор
19	Ферма LEGODUPLO	1 набор
20	Набор с трубками LEGODUPLO	1 набор
21	Интерактивная доска	1 шт.
22	Видеопроектор	1 шт.
23	Контейнер	10 шт.
26	Стеллажи	11 шт.
25	Стол для LEGO	6 шт.

4.6. Программно-методическое обеспечение образовательного процесса

Перечисленные методики и технологии обеспечивают выполнение дополнительной общеразвивающей программы и соответствуют принципам полноты и достаточности.

1. Фешина Е.В. Лего-конструирование в детском саду. – М.: ТЦ Сфера, 2012. (ЭОР)
2. Мельникова О.В. Лего-конструирование. Программа, занятия, 32 конструкторские модели. Презентации в электронном приложении/ О.В. Мельникова - Волгоград: Учитель.
3. Комарова Л.Г. Строим из LEGO (моделирование логических отношений и объектов реального мира средствами конструктора LEGO). –М.: «ЛИНКА-ПРЕСС», 2001 г. (ЭОР)
4. Лего. Книга идей. Новая жизнь старых деталей. Перевод с английского Арины Аревшатян. – М.: «Эксмо», 2013г. (ЭОР)

4.7. Используемая для разработки Программы литература

1. Ишмакова М.С. Конструирование в дошкольном образовании в условиях введения ФГОС: пособие для педагогов. – Всерос. Уч.-метод. центробразоват. робототехники. – М.: Изд.-полиграф. Центр «Маска». – 2013. (Электронный ресурс)
2. Лусс Т.В. Формирование навыков конструктивно-игровой деятельности у детей с помощью Лего: пособие для педагогов-дефектологов. –М.: Гуманит. изд. центр ВЛАДОС, 2003. (Электронный вариант)
3. Симонова В.Г. Развитие творческих способностей дошкольников на занятиях по ЛЕГО-конструированию: Методическое пособие. – Ульяновск, 2009. (Электронный вариант)
4. Развитие конструктивно-модельной деятельности детей дошкольного возраста: учеб. пособие для слушателей курсов повышения / сост. С.Н. Обухова, Г.А. Рябова, И.Ю. Матюшина, В.Г. Симонова – Челябинск: Цицеро, 2014. (Электронный ресурс)